**Charte de projet**

1. Projet (contexte, objectif attendu)
2. Objectifs du projet
3. SMART
4. Périmètre (ce qui est inclus / exclu)
5. Parties prenantes
6. Planning général
7. Ressources
8. Livrables
9. Risques

**1 – Le contexte**

Pour les personnes qui ne savent pas quoi cuisiner avec ce qu’elles ont sous la main,  
 **À ta sauce** est une application mobile qui suggère des recettes réalisables uniquement avec les ingrédients déjà disponibles chez l’utilisateur.  
 Contrairement à Marmiton, elle ne propose pas des recettes standard, mais des solutions adaptées en temps réel à la réalité du frigo.

L’application vise à leur donner des recettes faisables.

**2 - Objectif du projet**

Proposer des recettes simple, facile à réaliser en prenant en compte les ingrédients disponibles chez l’utilisateur.

Voici les Fonctionnalités qu’on voudrait avoir dans l’application :

1. Pouvoir ajouter/modifier des recettes
2. Rechercher une recette précise
3. Rechercher avec des ingrédients donnés
4. Voir toutes les recettes disponibles
5. Être accessible par tout le monde (même ceux qui ont du mal avec le numérique)

**3 - SMART**

* **Spécifique (S)** : Développer une application mobile permettant aux utilisateurs de saisir les ingrédients qu’ils ont chez eux et de recevoir instantanément des suggestions de recettes correspondantes.
* **Mesurable (M)** : L’application doit proposer **au moins 5 recettes pertinentes par combinaison d’ingrédients** et atteindre **500 téléchargements** dans les **3 mois** suivant son lancement.
* **Atteignable (A)** : Le projet sera développé par une équipe de 6 personnes (1 développeur mobile, 1 UX/UI designer, 1 développeur back-end, un testeur QA, un administrateur cybersécurité et un devops) avec un budget total de 214 500 € et une durée de 6 mois, ce qui correspond aux ressources disponibles.
* **Réaliste (R)** : Il existe une réelle demande pour des solutions de réduction du gaspillage alimentaire et d’inspiration culinaire à domicile ; plusieurs applications similaires ont prouvé le modèle.
* **Temporel (T)** : L’application doit être disponible en version bêta **dans 4 mois**, avec une version publique déployée **dans les 6 mois** maximum.

**4 - Périmètre**

|  |  |
| --- | --- |
| **Inclus** | **Exclus** |
| * Rechercher une recette précise * Rechercher des recettes à partir d’ingrédients disponibles * Voir toutes les recettes disponibles * Ajouter ou modifier une recette * Application mobile accessible à tous (interface intuitive) * Développement mobile (Android et iOS) | * Personnalisation avancée des recettes * Suggestions basées sur le pays ou la culture culinaire * Version web de l’application * Mode hors-ligne * Système de filtrage complexe (allergies, régimes, temps de cuisson) |

**5 - Partie prenantes**

Les parties prenantes du projet seront le Sponsor, le Product Owner, le Data Analyste, les clients pour créer un effet de réseau et l’Equipe technique composé d’un développeur mobile, un développeur backend, un testeur QA, un designer (Ux/Ui), un administrateur cybersécurité et un devops

**6 - Planning général**

#### La durée totale du projet sera de **120 jours ouvrés de 7h par jours**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nom des taches** | **Jours** |
| Cadrage & Conception | **10 jours** |
| Développement | **30 jours** |
| Fonctionnalités avancées | **40 jours** |
| Optimisations (autres release) | **30 jours** |
| Finalisation & Lancement | **10 jours** |
| **Total** | **120 jours** |

**7 - Ressources**

Il faut des ressources **Humaines** qui sont l’équipe technique, le sponsor.

Des ressources **Matériel** qui sont des ordinateurs, logiciels, serveurs

Enfin des ressources **Financier** désigné dans ce tableau ci-dessous

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Coûts Salarial** | | | |
| **Poste** | **Taux journalier (TJM)** | **Durée estimée** | **Coût total** |
| **Développeur mobile** | 500 €/jour | 100 jours | 50 000 € |
| **Développeur back-end** | 500 €/jour | 100 jours | 50 000 € |
| **UX/UI designer** | 400 €/jour | 40 jours | 16 000 € |
| **Testeur QA** | 400 €/jour | 40 jours | 16 000 € |
| **Admin cybersécurité** | 600 €/jour | 20 jours | 12 000 € |
| **DevOps** | 500 €/jour | 30 jours | 15 000 € |
| **Product Owner** | 500 €/jour | 60 jours | 30 000 € |
| **Data Analyst** | 450 €/jour | 30 jours | 13 500 € |
| **Total main-d'œuvre** | **214 500€** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **🧾 Autres coûts** | |
| **Poste** | **Montant estimé** |
| Hébergement / API / base de données | 3 000 € |
| Tests utilisateurs / bêta | 1 500 € |
| Outils (Figma, Firebase, GitHub, etc.) | 1 000 € |
| Communication / lancement | 5 000 € |
| **Total divers** | **10 500 €** |

**8 - Livrables**

Les livrables à rendre seront une Charte de projet, un planning, une User story map, des maquettes, plusieurs release du projet (80jours, 100jours) et l’application finale le **120e** jours.

**9 - Risques**

Les risques du projet sont

* Mauvaise gestion de la sécurité des données personnelles
* Un crash du serveur à cause d’un pic d’activité ou d’une coupure
* Une Concurrence élevée avec des applications similaires
* Une mauvaise estimation ou des imprévus donnant un Dépassement du délai ou/et du budget
* L’application ne fonctionne pas comme prévu sur les autres supports.